

BANDO DI CONCORSO

Progetti Digitali

**PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI D'ISTRUZIONE PRIMARIA E SECONDARIA
DI PRIMO E SECONDO GRADO DELLA REGIONE BASILICATA
ANNO SCOLASTICO 2020/21**

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nel quadro del Protocollo sottoscritto il 7.01.2021, finalizzato a promuovere la cultura digitale, indicano la settima edizione del concorso 2021 **“Educazione Digitale: l'uso creativo della rete ai tempi del Covid”** rivolto alle studentesse e agli studenti delle scuole primarie e secondarie, statali e paritarie, della Regione Basilicata.

Regolamento del concorso

Art. 1 – Finalità

Il concorso, nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale Scuola Digitale PNSD e Agenda digitale nelle scuole di Basilicata (Distretto Scol@stico 2.0), ha lo scopo di promuovere percorsi didattici innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, favorendo lo sviluppo delle capacità critiche e creative dei giovani e motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando, per l'anno scolastico 2020/21, sono **le studentesse e gli studenti delle scuole primarie e secondarie di Primo e Secondo Grado, statali e paritarie, della Regione Basilicata.**
Sono previste tre Sezioni:

- **PER LA SCUOLA PRIMARIA:** *“EMERGENZA COVID-19: Spot pubblicitario nella campagna di informazione sulle misure di prevenzione per il contenimento della diffusione di Covid-19 nelle scuole”*, sviluppati nell'anno in corso e rivolto agli alunni della scuola primaria;
- **PER LA SCUOLA SEC. DI I GRADO:** *Storytelling “Se io fossi un amministratore regionale...”* A quale progetto daresti la precedenza? Prova a scegliere con i tuoi compagni una tematica che ritieni urgente e importante e studia con l'aiuto dei tuoi insegnanti il percorso che la vostra proposta dovrà seguire per diventare un vero e proprio provvedimento regionale. Per mezzo della strategia dello storytelling realizza insieme ai tuoi compagni un video o un e-book che illustri la proposta e l'iter che condurrà alla sua approvazione. Il video o l'e-book prodotto andrà accompagnato da una presentazione multimediale che ne metta in evidenza i

contenuti essenziali. Sviluppati nell'anno in corso e rivolto agli alunni della scuola secondaria di primo grado;

- **PER LA SCUOLA SEC. DI II GRADO: “D.D.I.: modelli innovativi e buone pratiche di didattica digitale integrata”**, sperimentati durante l'emergenza epidemiologica, in grado di produrre un significativo impatto sull'apprendimento delle competenze digitali, favorendo la produzione di contenuti didattici e il coinvolgimento attivo degli alunni. Sviluppati nel precedente anno scolastico e in quello in corso e rivolto agli alunni della scuola secondaria di secondo grado.

Si invitano, pertanto, tutti gli Istituti partecipanti a segnalare un lavoro particolarmente significativo, attraverso la creazione di un prodotto multimediale, un videoclip (durata max non superiore a 7 minuti), blog dedicato, e-book, videogioco/APP, prodotti offline, oppure online ecc., fruibili dai principali player (VLC, Media Player) o browser.

Art. 3 Modalità di partecipazione

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- **individuare un docente referente** che supporterà, in collaborazione con l'Animatore digitale, gli studenti coinvolti nell'elaborazione del prodotto multimediale;
- **entro la data del 15 Marzo 2021**, inviare la **scheda di adesione** (*allegato A*), sia in formato word sia in formato pdf, firmata dal Dirigente Scolastico, ai seguenti indirizzi di posta elettronica: direzione-basilicata@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com; pasquale.costante@posta.istruzione.it; indicando come oggetto “**PROGETTI DIGITALI USR BASILICATA-AICA 2020/21- seguito dal CODICE MECCANOGRAFICO DELL'ISTITUTO**”; ove l'Istituto scolastico presenti più progetti, occorre inviare una scheda di adesione (*allegato A*) per ciascun progetto;
- **entro la data del 30 aprile 2020**, inviare la **scheda progetto** (*allegato B*), sia in formato word sia in formato pdf, firmata dal Dirigente Scolastico, ai seguenti indirizzi di posta elettronica: direzione-basilicata@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com; pasquale.costante@posta.istruzione.it indicando come oggetto “**PROGETTI DIGITALI USR BASILICATA-AICA 2020/21- seguito dal CODICE MECCANOGRAFICO DELL'ISTITUTO**”; la mail di accompagnamento dovrà, pena l'esclusione, contenere il **link (attivo)** che consenta di accedere ai materiali condivisi relativi al prodotto realizzato che l'istituzione scolastica desidera sottoporre all'attenzione della commissione di valutazione. Ove l'Istituto scolastico presenti più progetti, occorre inviare una scheda di progetto (*allegato B*) per ciascuna proposta.

Non saranno prese in considerazione le candidature mancanti della documentazione completa (allegati A e B), che non abbiano indicato il collegamento ipertestuale di cui sopra e/o che siano prive dei requisiti richiesti di cui all'art. 2.

I progetti multimediali dovranno essere realizzati in un formato standard riconoscibile dai principali player (VLC, Media player...).

Il prodotto e i materiali presentati dovranno essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in rete) e non devono risultare vincitori in altri concorsi.

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, nominata dal Direttore Regionale dell'USR Basilicata, costituita da tre esperti designati dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e un rappresentante di AICA. La Commissione opererà autonomamente.

I lavori presentati saranno valutati assegnando un punteggio in base ai seguenti criteri:

- *Originalità dell'idea;*

- Chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;
- Livello di coinvolgimento degli studenti;
- Collaborazione tra docente e studenti;
- Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.

Per ogni criterio verrà attribuito un punteggio compreso tra 1 e 10.

Art. 5 Premi

Per i progetti vincitori verranno assegnati complessivamente **15 skill card ICDL**, così distribuite:

- **PER LA SCUOLA PRIMARIA: “EMERGENZA COVID-19: Spot pubblicitario nella campagna di informazione sulle misure di prevenzione per il contenimento della diffusione di Covid-19 nelle scuole”**, verranno assegnati **n.2 premi** (primo premio 3 skill card – secondo premio 2 skill card);
- **PER LA SCUOLA SEC. DI I GRADO: Storytelling “Se io fossi un amministratore regionale...”**, verranno assegnati **n.2 premi** (primo premio 3 skill card – secondo premio 2 skill card);
- **PER LA SCUOLA SEC. DI II GRADO: “D.D.I.: modelli innovativi e buone pratiche di didattica digitale integrata”**, verranno assegnati **n.2 premi** (primo premio 3 skill card – secondo premio 2 skill card);

Il premio è destinato al gruppo o alla classe partecipante che presenta il prodotto.

Le *skill card*, a cura di AICA, verranno consegnate sotto forma di voucher non nominativi al Dirigente scolastico, per essere destinate a docenti e/o studenti coinvolti nel progetto; le *skill card* andranno assegnate ed attivate entro un anno dall'emissione presso un istituto accreditato AICA quale sede d'esame.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività e che non rientrano nell'elenco dei progetti già destinatari dei premi.

La commissione pubblicherà la **graduatoria definitiva**, sulla base del proprio giudizio insindacabile, entro il **30 maggio 2020**.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati nel corso di un evento regionale organizzato dall'USR, la cui data e luogo sono da definire. La premiazione è a cura di AICA.

Agli altri progetti che saranno ritenuti meritevoli, verranno assegnati gli Attestati di merito per **menzione speciale** all'Istituto ed ai docenti referenti dei progetti.

Per i progetti vincitori e per quelli meritevoli di menzione, AICA:

- darà visibilità nel proprio sito e/o attraverso altri canali di comunicazione dei video e delle foto sia dei progetti realizzati sia degli atti di presentazione che docenti e studenti effettueranno nel corso dell'evento di premiazione, previa **liberatoria da parte del Dirigente scolastico dell'Istituto**;
- pubblicherà sulla Rivista Bricks (www.rivistabricks.it) gli articoli che i docenti premiati (vincitori e menzionati) desiderano presentare;
- inviterà i docenti premiati (vincitori e menzionati) a partecipare ad appositi webinar che verranno organizzati da AICA nel corso dell'anno scolastico 2020-2021.

Art. 7 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e AICA si riservano il diritto di utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per ogni attività di promozione dell'iniziativa.

Art. 8 - Pubblicità

Il presente bando è pubblicato sul sito web www.basilicata.istruzione.it di questa Direzione Regionale nella sezione Nuove Tecnologie.

IL DIRETTORE REGIONALE
Claudia Datena

Allegati:

All.A - Scheda di adesione

All.B – Scheda di Progetto